

**NAVODILA ZA DELO ČASOMERILCEV****1. člen**

- (1) Prisotnost časomerilca je obvezna v vseh tekmovanjih, ki jih organizira komisija za mali nogomet pri NZS.
- (2) Funkcijo časomerilca v vseh tekmovanjih lahko opravlja le tista oseba, ki opravi izobraževanje. V kolikor organizator tekme ne zagotovi svojega časomerilca, mora le-tega priskrbeti od drugje ter mu odvisno od dogovora kriti stroške.
- (3) Časomerilec je uradna oseba tekme, ki se pred začetkom srečanja delegatu izkaže z osebnim dokumentom. Časomerilec mora biti polnoletna oseba. Na dan srečanja mora biti star/stara najmanj 18 let.
- (4) Časomerilec na tekmi meri čas z uro na semaforju in ročno štoparico za primer okvare semaforja med samo tekmo.
- (5) Časomerilec mora v primeru okvare avtomatske zvočne sirene na semaforju uporabljati piščalko.
- (6) Nadzor nad časomerilcem opravljajo sodniki in delegat tekme.

**2. člen**

- (1) Delo časomerilca je:
  - požene uro (štoparico) po izvedenem začetnem udarcu (ko je žoga udarjena in se premakne),
  - zaustavi uro (štoparico) kadar je žoga izven igre,
  - požene uro (štoparico) po udarcu iz outa, udarcu od vrat (vmetavanje žoge s strani vratarja),
  - po udarcu iz kota, po prostem udarcu, po kazenskem udarcu s 6 m ali drugega kazenskega udarca (10 m), po odmoru (time-out) in po sodniški žogi,
  - meri čas enominutnega odmora (time-outa),
  - meri časovno kazen dveh minut v primeru izključitve igralca,
  - s piščalko ali z drugim zvočnim signalom, ki se razlikuje od sodnikovega, naznanja konec prvega polčasa, konec tekme, konec podaljškov, konec enominutnega odmora (time-outa),
  - beleži vse enominutne odmore (time-oute), ter označuje dovoljenje za odmor, ki ga zahteva posamezna ekipa (v kolikor na tekmi ni delegata),
  - beleži akumulirane prekrške, ki sta jih storili ekipi v posameznem polčasu in so jih sodniki dosodili, ter s signalom naznanja, da je eden od klubov dosegel bonus akumuliranih prekrškov (v kolikor ni delegata),
  - časomerilec označi minuto odmora, ko mu to sporoči delegat, oziroma tretji sodnik, če je ta prisoten na srečanju.

**3. člen**

- (1) Žoga je v igri, ko je udarjena in se premakne. Pri sodniškem metu se smatra, da je žoga v igri, ko se dotakne tal in da ostane na igrišču.

- (2) Žoga je izven igre:
- ko s svojim celotnim obsegom, po tleh ali zraku, zapusti vzdolžno ali prečno črto,
  - če sodnik igro prekine,
  - če žoga zadene strop.
- (3) Žoga je v igri ves ostali čas od začetka do konca tekme, vključno tudi v primerih:
- če se odbije od prečke ali vratnice,
  - če se odbije od enega izmed sodnikov, v kolikor se le-ta nahaja na igrišču.
- (4) Potrebno je vedeti, da je žvižg sodnika za nadaljevanje igre po prekinitvi obvezen ob izvedbi:
- začetnega udarca,
  - prvega (6 m) in drugega kazenskega udarca (10 m),
  - po daljši prekinitvi (poškodbe, time-out),
  - ter ob zahtevi sodnika.
- (5) Časomerilec ustavi uro samo v naslednjih primerih:
- na znak sodnika,
  - ko je žoga izven igrišča,
  - ob pravilni najavi time-outa.

#### 4. člen

(1) Ta navodila veljajo od 01.07.2020 dalje.

*(2) Ta navodila veljajo tudi v naslednjih tekmovalnih letih, v kolikor se ne izdajo nova navodila.*

(3) Ta navodila se javno objavijo na uradni spletni strani [www.futsal.si](http://www.futsal.si).

### Nogometna zveza Slovenije

**Stanko Damiš**  
Vodja futsal tekmovanj

**pripravil: Stane Kokalj**  
Referent za futsal